WORKSHOPS SETT GENT WOENSDAG 28 OKTOBER

BASIS | SECUNDAIR | HOGER

	BLINKY	PINKY	INKY	CLYDE	PACMAN	CHERRY	BANANA	STRAWBERRY
09.00								
10.00	Virtual & Augmented Reality in de klas: praktische tips **Carl Boel**	Een stapje verder met de apps van G Suite **Ghislain De Bondt**	STEM in het basisonderwijs, met de focus op technologie? Dat kan! **Ann Jacobs**	Excel: analyses maken d.m.v. draaitabellen **Olivier Levrau**	Zelf animatiefilmpjes maken met Moovly **Joachim Gregoor**	Aan de slag met Python **Toon Callens**	STEAM-Lab op school **Lorien De Bondt**	Ontdek de mens achter de muur **Stefan Perceval**
11.00								
12.00						Spelenderwijs leren kinderen programmeren **Onno Zijdel**		
13.00								
14.00	Designtools, bouw een leerlijn voor 21ste eeuwse vaardigheden **Joos Van Cauwenberghe**	Leer je beschermen tegen Fake News en desinformatie **Rosalie De Waele**	Een stap verder met tablets in je klas! Zelf digitale oefeningen maken **Elke Dufour**	Interactieve dashboards maken in Excel: visuele dataweergave **Olivier Levrau**	Ontwerp zoals een designer met de gratis online applicatie Canva **Joachim Gregoor**	LEGO Education Spike Prime: Maak kennis met de nieuwe robot **Dimitri Dekyvere**	STEAM-tool voor secundair onderwijs **Kevin Bostoen**	Digitaal Differentiëren: Aan de slag met je digitale co-teacher **Jan Royackers**
15.00								
16.00								